



Instituto de Nuevas Tecnologías
J-29431337-0



la web que se adapta a ti..

**UNEWB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB
PROGRAMA ACADÉMICO
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC**

UNEWB

Diplomado de Web Master

Contenido de los Cursos



www.uneweb.com

www.webinteligente.com.ve

Diseña y crea páginas web inteligentes, con aplicaciones y administrador de contenidos para ser editables en línea.

El Diplomado contiene 11 cursos más el proyecto, es 100% práctico, el estudiante desarrollará:

- Páginas Web con administrador de contenidos.
- Animaciones de Páginas web.
- Aplicaciones para páginas Web.
- Páginas Web editables por el Cliente.

Contenido del Diplomado de Web Master:

Contenido de Diagramación Digital:

- ¿Qué es la Diagramación?
- Diferencia entre Diseño y Diagramación
- Claves de la Diagramación
- La Tipografía en la Diagramación
- Clasificación General
 - 10 Grandes familias tipográficas
 - Diagramación de Osgood
- El Color en la Diagramación
 - La Expresividad del Color
 - ¿Cómo aplicar el color?
 - El Plano Denotativo
 - El Plano Connotativo
 - Sensaciones Acromáticas
 - Sensaciones Cromáticas
 - La Hexacromía
- La composición en la Diagramación
 - Verticalidad y Horizontalidad
 - La Tensión
 - El Equilibrio
 - Equilibrio simétrico
 - Equilibrio asimétrico
 - La Jerarquización
 - El Ritmo
 - Tipos de Ritmo

- Elementos de Diagramación
 - Armonía: Función y Forma
 - Estructura periodística y estructura gráfica
 - Los elementos. Definiciones
 - Cuadrícula, plantilla, rejilla
 - Componentes de la rejilla, plantilla, cuadrícula base, caja de diagramación
 - Elementos de la diagramación
 - Las imágenes
 - Los Textos
 - Los recursos gráficos
- La Retícula compositiva
 - Tipos de retículas
 - La retícula de 2 y 4 columnas
 - La retícula de 3 y 5 columnas
 - Página maestra Maqueta base:
 - Uso de la retícula base
 - Distribución y texto de las imágenes
- Titulares y pie de imagen
 - El cuerpo del Texto
 - Subtítulos, imágenes y espacios
 - Diferentes clases de formatos
- Trabajar con imágenes
- Los márgenes
- Diagramación Web

Contenido de Photoshop CC I:

- Plantilla web
- Introducción
- Vectores
- Píxeles
- Formatos
- La interfaz
- Ubicación de los elementos
- Personalización de la interfaz
- Modos de trabajo
- Ajustes de imagen
- Dimensiones
- Todos los filtros de ajuste
- La barra de herramientas básicas

- Uso de las herramientas
- Trabajo con selecciones
- Trabajo con píxeles
- Trabajo con vectores
- Las capas. Descripción y uso
- Modos de composición
- Opciones de fusión
- Transformaciones
- Los filtros
- Descripción y uso de los filtros (básicos)
- Los filtros en la creación de interfaz
- Los filtros para efectos fotográficos
- Los filtros para efectos de texto
- Creación de una plantilla Standard para HTML Plantilla
- Uso de los modos de composición en la plantilla
- Creación de plantilla para exportación HTML División de los elementos por capas para exportación
- Uso de filtros en la creación de la plantilla
- Creación de montajes. AFICHE (libre)
- Creación de montajes utilizando las herramientas: Lazos, plumilla y mezcla de las capas del fotomontaje.
- Exportación y Formatos

Contenido de HTML:

- Introducción a html 4
 - Fundamentos de html 4
 - Sintaxis de html
 - Estructura de una página en html
 - Creación de nuestra primera página
- Etiquetas básicas de texto
 - Párrafos
 - Encabezados
 - Formato para el texto
 - Negrita
 - Itálica
 - Subrayado
 - Subíndices y superíndices
 - Anidar etiquetas
 - Color y tamaño de letras
- Atributos para páginas

- Enlaces
 - Enlaces internos
 - Enlaces locales
 - Enlaces externos
 - Enlaces remotos
 - Enlaces de direcciones de correo
 - Enlaces para descargar archivos
- Listas
 - Listas ordenadas
 - Listas desordenadas
 - Listas de descripción
 - Listas anidadas
- Frames
 - Etiqueta frameset y frame
 - Anidar Frames
 - Atributos más usados en los frameset
 - Atributos para la etiqueta frame
 - Etiqueta iframe
 - Atributos del iframe
- Contenedores
 - Etiqueta div
 - Etiqueta span
 - Tablas
 - Bordes en las tablas
 - Bordes externos
 - Bordes internos
 - Formularios
 - Elementos de los formularios
 - Texto corto
 - Texto oculto
 - Texto largo
 - Listas de opciones
 - Botones de radio
 - Cajas de validación
 - Botones de envío y de borrado
 - Botón de envío
 - Botón de borrado
 - Botones normales
 - Etiqueta button
 - Etiqueta fieldset
 - Etiqueta label

Contenido de HTML 5:

- ¿Qué es HTML 5?
- Novedades de la estructura
 - Estructura del cuerpo
 - Etiquetas para contenido específico
 - Canvas
 - Bases de datos locales
 - Web Workers
 - Aplicaciones web Offline
 - Geolocalización
 - Nuevas APIs para interfaz de usuario
 - Fin de las etiquetas de presentación

- Novedades en HTML de HTML5
 - Etiquetas que nos traen soporte a nuevas funcionalidades
 - Etiquetas que componen la web semántica
- Elementos que dan soporte a nuevas funcionalidades
 - Etiquetas para Multimedia
 - AUDIO
 - VIDEO
 - EMBED
 - SOURCE
 - TRACK
- Nuevos elementos de formulario
 - METER
 - PROGRESS
 - DATALIST
 - KEYGEN
 - OUTPUT
- Dibujos completos en HTML5, lienzo de CANVAS
- Elementos para la web semántica
 - Secciones dentro de una página
 - ARTICLE
 - SECTION
 - HEADER
 - FOOTER
 - ASIDE
 - NAV
- Otros tipos de informaciones

- BDI
 - MENU
 - COMMAND
 - DETAILS
 - SUMMARY
 - FIGURE
 - FIGCAPTION
 - HGROUP
 - MARK
 - TIME
 - WBR
- Etiquetas semánticas del HTML 5
 - ¿Qué son etiquetas semánticas?
 - Etiquetas semánticas estructurales
 - Las etiquetas semánticas no definen un estilo predeterminado
 - Por qué debemos utilizar las etiquetas semánticas y cómo nos ayudan
 - Elementos eliminados de HTML 4
 - HTML 5. Atributos eliminados
 - Nuevos elementos
 - Nuevos atributos
 - Atributos globales
 - Algunos ejemplos de uso de las nuevas etiquetas
 - Ejemplo de un Formulario Organizado en una tabla
 - Ejemplo básico de etiquetas semánticas haciendo uso de CSS
 - Crear un Acordeón con CSS3
 - Introducción al diseño adaptativo Responsive design
 - Algunos Beneficios del Responsive Web Design
 - ¿Por qué puede ser complejo desarrollar webs en responsive design?
 - Medidas relativas
 - Imágenes

Contenido de Wordpress I:

- Creación y configuración completa de un sitio WordPress
- Descarga e instalación
- Configuración Creación de la estructura de contenidos
- Asignación de plantilla y personalización
- Difusión
- WordPress y SEO Módulos
- SEO para WordPress
- Control de la presentación en WordPress

- Creación y edición de menús
- Las plantillas de WordPress
- Estructura de plantillas (XHTML/PHP)
- Presentación de plantillas (CSS)
- Obtención de plantillas Instalación y activación de plantillas
- Personalización de plantillas
- Consideraciones de derechos y licencias
- Configuración y uso de módulos en WordPress
- Arquitectura de módulos (plug-ins)
- Módulos preinstalados
- Activación y configuración de módulos
- Módulos notables: Galerías
- WordPress en la comunidad Blogs y comunidad
- Enlaces a sitios externos

Contenido de Wordpress II:

- Anatomía de WordPress
- El Ciclo
- Estructura de Wordpress
- La estructura básica de un theme (tema)
- Sidebars
- Cabeceras y Footers personalizados
- Categorías y etiquetas personalizadas
- Templates (plantillas)
- The Loop
- Funciones
- Campos personalizados
- Panel de Administración de un tema
- El Frontend
- HTML y CSS
- Web Responsive Design
- Visual Composer (maquetación de páginas, post y productos sin shortcodes)
- Life Composer
- Sliders
- Carruseles de imágenes
- Formularios a medida con creación de listas
- Fuentes y tipografía
- tipo de Menús
- Exportación de temas creados a medida
- Compatible con Woocommerce

Contenido de Bootstrap:

- La Primera Plantilla Bootstrap
- La comunidad Bootstrap
- Desactivando el diseño responsive
- Compatibilidad con los navegadores
- Accesibilidad
- La licencia de Bootstrap
- Personalizando Bootstrap
- Diseñando con rejilla
- Tipos de rejillas
- Reseteando columnas
- Desplazando columnas
- Anidando columnas
- Reordenando las columnas
- Variables y mixins de LESS
- Tipografía
- Titulares
- Texto
- Énfasis
- Clases CSS
- Abreviaturas
- Direcciones
- Blockquotes
- Listas
- Código
- Elementos CSS
- Tablas
- Imágenes
- Utilidades
- Formularios
- Formulario básico
- Formulario en línea
- Formularios horizontales
- Campos de formulario
- Estados de formulario
- Redimensionando campos de formulario
- Mensajes de ayuda
- Botones
- Componentes

- Iconos (glyphicons)
- Menús desplegables
- Grupos de botones
- Botones desplegables
- Grupos de campos de formulario
- Elementos de navegación
- Barras de navegación
- Migas de pan
- Paginadores
- Etiquetas
- Badges
- Jumbotron
- Encabezado de página
- Imágenes en miniatura
- Mensajes de alerta
- Barras de progreso
- Objetos multimedia
- Listas de elementos
- Paneles
- Pozos
- Plugins de JavaScript
- Transiciones
- Modales
- Desplegables
- Scrollspy
- Pestañas
- Tooltip
- Popover
- Alertas
- Botón
- Desplegables
- Carrusel

Contenido de Lógica de Programación:

- Conceptos básicos sobre el computador
 - Computador u Ordenador
 - Datos
 - Hardware
 - Software

- Sistema Operativo
- Software de Aplicación
- Software utilitario
- Lenguajes de Programación
- Diferencias entre los tipos de software
- Estructura Funcional Del Computador (arquitectura de Von Neumann)
 - Concepto de programa almacenado
 - Memoria Principal(R.A.M.)
 - Unidad Central de Procesamiento (C.P.U.)
 - Unidad Aritmético Lógica (U.L.A.)
 - Dispositivos de Entrada/Salida
 - Buses o Unidades de Intercambio
- Conceptos básicos sobre construcción de programas
 - Algoritmo
 - Pseudo-Codigo
 - Lenguaje de Programación
 - Programa
 - Programación
 - Aspectos que miden la calidad de los programas
 - Capacidad de abstracción
 - Faces en la resolución de problemas
 - Ciclo de vida de desarrollo de software y sus faces o etapas más usuales
 - Análisis
 - Diseño
 - Construcción
 - Compilación, Ejecución y verificación
 - Documentación
 - Depuración y mantenimiento
- Acciones Elementales
 - Operador de Asignación
 - Operación de Lectura Estándar
 - Operación de Escritura Estándar
- Estructuras de Control de Flujo de Datos
 - Condicional
 - Condicional Simple
 - Condicional compuesto
 - Condicional Anidado
 - Selección Múltiple
- Estructuras de Control De flujos de Datos Iterativas
 - For
 - While

- Do . . . While
- Principio de Programación Modular (Procedimientos)
 - Acciones
 - Funciones
 - Pase de Parámetros
 - Por Valor
 - Por Referencia
- Ejercicios Propuestos
 - Tipos de Datos y Acciones Elementales
 - Estructuras de Control de Flujo De datos
 - Estructuras Iterativas
 - Programación Modular(Procedimientos)
- Conceptos Básicos
 - Dato
 - Tipo de Dato
 - Clasificaciones de los tipos de datos
 - Tipos de datos primitivos
 - Tipos de datos estructurados
 - Tipos de datos Abstractos
 - Variables
 - Constantes
 - Operaciones de los tipos de datos elementales

Contenido de PHP Nivel I:

- Proyecto Administrador básico de datos
- Definiciones de PHP
- Instalar fácilmente PHP y Mysql. Paquetes descargables
- Editores de Texto
- Definición de Variable en PHP
- Tipos de datos en PHP
- Operadores
- Estructuras de control
- Incluyendo Archivos
- Arreglos
- Procesamiento de formularios HTML, los datos son enviados al servidor Web.Consultas desde nuestra aplicación PHP utilizando los arrays superglobales, \$_GET y \$_POST de manera respectiva
- Operaciones básicas en PHP con Base de Datos
- Operación de Insertar datos
- Operación de Buscar 1 campo

- Operación de Eliminar datos
- Operación de Modificar datos
- Operación de Consultar datos
- Página dinámica para enviar datos a un buzón de correo

Contenido de PHP Nivel II:

- Repaso del nivel 1
- Operaciones básicas en PHP con Base de Datos
- Insertar – Consultar – Modificar – Eliminar
- Desarrollo de un Foro abierto para los usuarios
- Buscador de varios campos
- Buscador de datos comunes
- Encuesta – Resultados almacenados en un archivo TXT
- Muestra de gráficos resultados de estadísticas
- Cookies en PHP son bloques de información almacenadas en el cliente, se utilizan para agilizar algunos procesos de Identificación del usuario o con procesos gráficos de su computador
- Las funciones
- Llamando a una función
- El valor de retorno
- Operadores de Aritmética
- Adición (+) – Devuelve la suma de los dos operandos que recibe el operador.
Substracción (-) – Devuelve la diferencia entre el primer y el segundo operando.
- Multiplicación (*) – Devuelve el producto de los operadnos
- División (/) – Devuelve el cociente en valor flotante de los operandos.
- Módulo (%) – Devuelve el resto de dividir el primer operando entre el segundo.
Este operador es muy útil para saber si un número es múltiple de otro
- El objetivo es que los estudiantes puedan aplicar estos ejercicios a su página web de una forma sencilla y ver el alcance de la programación web, php y mysql

Contenido de JavaScript:

- Programación de páginas dinámicas
- Introducción a JavaScript
- Fundamentos de programación
- Objetos en JavaScript
- Los objetos location e history
- El objeto document
- El objeto form.
- Otros objetos

Contenido de MySQL I:

- Introducción a MySQL
- Creación de una base de datos. CREATE DATABASE
- Creación de una tabla y mostrar sus campos (CREATE TABLE - SHOW TABLES - describe - DROP TABLE)
- Instrucción ALTER TABLE
- Carga de registros a una tabla y su recuperación (INSERT INTO – SELECT)
- Tipos de datos básicos de un campo de una tabla
- Recuperación de algunos campos (SELECT)
- Recuperación de registros específicos (SELECT - WHERE)
- Operadores Relacionales = <> < <= > >=
- Borrado de registros de una tabla (DELETE)
- Modificación de registros de una tabla (UPDATE)
- Clave primaria
- Campo entero con autoincremento
- Clave Foránea
- Comando TRUNCATE TABLE
- Valores NULL
- Valores numéricos sin signo (UNSIGNED)
- Tipos de datos
 - Tipos de datos (texto)
 - Tipos de datos (numéricos)
 - Tipos de datos (fechas y horas)
- Valores por defecto
- Valores Inválidos
- Atributo DEFAULT en una columna de una tabla
- Atributo ZEROFILL en una columna de una tabla
- Columnas calculadas
- Cláusula ORDER del SELECT
- Operadores Lógicos (AND - OR - NOT)
- Otros operadores relacionales (BETWEEN - IN)
- Contar registros (COUNT)
- Funciones de agrupamiento (COUNT - MAX - MIN - SUM - AVG)
- Agrupar registros (GROUP BY)
- Registros duplicados (DISTINCT)