



Instituto de Nuevas Tecnologías  
J-29431337-0



la web que se adapta a ti.

**UNEWEB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB  
PROGRAMA ACADÉMICO  
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC**

UNEWEB

# Especialización Multimedia

Contenido de la Especialización



[www.uneweb.com](http://www.uneweb.com)

[www.webinteligente.com.ve](http://www.webinteligente.com.ve)

En la Especialización Multimedia desarrollas diseño 3D, animación, montaje y edición de video con audio. En este campo se amplía desde la web, presentaciones multimedia hasta la televisión.

## **Contenido de la Especialización Multimedia:**

### **Contenido de Premiere Pro CC:**

- Interfaz de usuario
- Flujo de trabajo básico
- Flujo de trabajo 24p
- Flujos de trabajo de SWF
- Flujo de trabajo de una película de imágenes en movimiento
- Adobe Dynamic Link
- Configuración del sistema
- Creación y modificación de proyectos
- Proporciones de aspecto
- Captura y digitalización
- Captura de vídeo HD
- Acerca de la edición en línea y sin conexión
- Digitalización del vídeo analógico
- Código de tiempo
- Transferencia e importación de archivos
- Importación de imágenes fijas
- Importación de audio digital
- Uso del audio
- Uso de clips, canales y pistas
- Edición de audio en un panel Línea de tiempo
- Grabación de audio
- Ajuste de niveles de volumen
- La panorámica y el equilibrio
- Efectos de animación] Agregar, navegar y configurar fotogramas clave
- Mover y copiar fotogramas clave
- Controlar los cambios de efectos mediante la interpolación de fotogramas clave
- Creación de animaciones comunes
- Exportación a cinta de vídeo o película
- Exportación para el Web
- Exportación a iPod, teléfonos móviles, PSP y otros dispositivos móviles

## Contenido de After Effects CC I:

- Conceptos generales
- El entorno de Trabajo
- Planificación y administración de proyectos
- Técnicas básicas de composición
- Capas y propiedades
- Técnicas básicas de animación y visualización
- Vistas y previsualizaciones
- Administración de color
- Uso de las herramientas de pintura
- Aplicación de efectos
- Visión general de los efectos y los ajustes preestablecidos de animación
- Máscaras, transparencia e incrustación
- Creación y edición de capas de texto
- Trabajo en 3D
- Render de animaciones
- Uso de expresiones
- Preparación de un proyecto
- Principios básicos del procesamiento y la exportación
- Conversión de películas
- Exportar

## Contenido de Blender 3D I:

- 1. Conceptos Básicos de Blender.**
  - Introducción a Blender.
  - El Software libre y la licencia GPL.
- 2. Entorno Gráfico del Usuario y el entorno tridimensional.**
  - Introducción a, y personalización de la Interfaz.
  - El entorno 3D y el Cursor 3D.
  - Sistemas de Coordenadas Básicos (Global/Local/Vista).
  - Navegación en el Entorno 3D.
  - Selección de Objetos.
- 3. Modo Objeto y Modo de Edición.**
  - Translación, Rotación y Escalado de Objetos.
  - Translación, Rotación y Escalado de Vértices, Aristas y Caras.
  - Duplicar y Borrar Objetos.
  - Unir y Separar Objetos.

#### 4. Modelado

- Creación de Primitivas.
- Suavizado y Sub-division de Superficies.
- Creación de Objetos cilíndricos a partir de un contorno.
- Extruir y Cortar Vértices, Aristas y Caras.
- Creación de Objetos a partir de una Primitiva.
- Modificadores Básicos.

#### 5. Materiales

- Creación de Primitivas.
- Propiedades Básicas de los Materiales.
- Creación y Asignación de Materiales Simples.
- Creación y Asignación de Materiales Múltiples.
- Creación y Asignación de Texturas Básicas.
- Mapeado UV.

#### 6. Iluminación y Render

- Creación de Primitivas.
- Tipos de luz.
- Propiedades básicas de la luz.
- Parámetros del Render.

#### 7. Animación

- Creación de Primitivas.
- Definición y cálculo del tiempo.
- Definición de claves de animación.
- Animación básica a partir de claves de movimiento.

### Contenido de Animate CC:

#### Introducción a Adobe Animate CC

- Qué es Adobe Animate
- Descarga e instalación
- Interfaz de usuario
- Preparación del escenario
- Medidas relativas vs. medidas absolutas
- Propiedades del escenario

#### Animaciones sencillas

- Importación de gráficos
- Propiedades de aspecto CSS
- Organización de elementos
- Animaciones con fotogramas clave manuales
- Animaciones con fotogramas clave automáticos

- Animación con la herramienta Pin
- Efectos de aceleración

#### **Textos animados**

- Creación de cajas de texto
- Texto y figuras agrupadas
- Uso de fuentes web

#### **Animaciones Avanzadas**

- Creación de símbolos
- Animación de símbolos
- Activadores y Loops

#### **Interactividad**

- Botones de control de la animación
- Control de la animación de símbolos
- Hipervínculos
- Redefinir textos
- Ejercicio: repaso de una animación interactiva

#### **Formatos de exportación**

- Integración en páginas web con HTML