



Instituto de Nuevas Tecnologías
J-29431337-0



la web que se adapta a ti.

UNEWEB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB
PROGRAMA ACADÉMICO
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC

UNEWEB

Blender 3D

Nivel III

Contenido del Curso



www.uneweb.com

www.webinteligente.com.ve

El **Curso de 3D Blender** es un programa multiplataforma, dedicado especialmente al modelado, render, animación y creación de gráficos tridimensionales. El programa fue inicialmente distribuido de forma gratuita, pero sin el código fuente, con un manual disponible para la venta, aunque posteriormente pasó a ser software libre. Actualmente es compatible con todas las versiones de Windows, Mac OS X, Linux, Solaris, FreeBSD e IRIX.

Contenido del Curso de Blender 3D III:

Fase 1

- **Conceptos de RIGID (Huesos)**
 - Cadena de Padres A Hijos en los huesos
 - Diferencias entre cinemáticas directas y cinemáticas inversa IK
 - Teoría Animación avanzada
 - Hacer un RIGID Simple con stretch / Squash.
 - Animación stretch / Squash.
 - Rigid de Ojos.
 - Animación de Ojos.

Fase 2

- **Proyecto:**
 - RIGID de un personaje (Cuerpo, Piernas, y Mesh Deform).
 - Animación de Personaje.