



Instituto de Nuevas Tecnologías
J-29431337-0



la web que se adapta a ti..

UNEWB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB
PROGRAMA ACADÉMICO
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC

UNEWB

Blender 3D

Nivel II

Contenido del Curso



www.uneweb.com

www.webinteligente.com.ve

El **Curso de 3D Blender** es un programa multiplataforma, dedicado especialmente al modelado, render, animación y creación de gráficos tridimensionales. El programa fue inicialmente distribuido de forma gratuita, pero sin el código fuente, con un manual disponible para la venta, aunque posteriormente pasó a ser software libre. Actualmente es compatible con todas las versiones de Windows, Mac OS X, Linux, Solaris, FreeBSD e IRIX.

Contenido del Curso de Blender 3D II:

Animación básica 2:

- Uso de las Curvas de Animación.
- Uso de Dope Graph Editor / Dope Sheet

Físicas Básicas:

- Física de objetos Rigid Body
- Física de Telas / creación de grupos/Force Field.
- Física de Fluidos.
- Dynamic Paint.

Modelado Orgánico:

- Texturizando en Photoshop.
- Edición de Polígonos Avanzados.
- Uso del Mirror / Array.
- Proyecto: Creación de personaje.