



Instituto de Nuevas Tecnologías
J-29431337-0



la web que se adapta a ti.

**UNEWB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB
PROGRAMA ACADÉMICO
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC**

UNEWB

Lógica de Programación

Contenido del Curso



www.uneweb.com

www.webinteligente.com.ve

El Curso de Lógica de programación tiene como objetivo conocer los conceptos de lenguaje y algoritmo computacional. Podrá observar las diferencias de los niveles de lenguajes que utiliza un computador. Conocerá las principales características de un algoritmo. Código Libre. **El curso está basado en prácticas.**

Proveer al participante de las habilidades requeridas para el desarrollo de lenguajes de programación.

Contenido del Curso de Lógica de Programación:

- Conceptos básicos sobre el computador
 - Computador u Ordenador
 - Datos
 - Hardware
 - Software
 - Sistema Operativo
 - Software de Aplicación
 - Software utilitario
 - Lenguajes de Programación
 - Diferencias entre los tipos de software
- Estructura Funcional Del Computador (arquitectura de Von Neumann)
 - Concepto de programa almacenado
 - Memoria Principal(R.A.M.)
 - Unidad Central de Procesamiento (C.P.U.)
 - Unidad Aritmético Lógica (U.L.A.)
 - Dispositivos de Entrada/Salida
 - Buses o Unidades de Intercambio
- Conceptos básicos sobre construcción de programas
 - Algoritmo
 - Pseudo-Código
 - Lenguaje de Programación
 - Programa
 - Programación
 - Aspectos que miden la calidad de los programas
 - Capacidad de abstracción
 - Facetas en la resolución de problemas
 - Ciclo de vida de desarrollo de software y sus facetas o etapas más usuales
 - Análisis
 - Diseño
 - Construcción
 - Compilación, Ejecución y verificación
 - Documentación
 - Depuración y mantenimiento

- Acciones Elementales
 - Operador de Asignación
 - Operación de Lectura Estándar
 - Operación de Escritura Estándar
- Estructuras de Control de Flujo de Datos
 - Condicional
 - Condicional Simple
 - Condicional compuesto
 - Condicional Anidado
 - Selección Múltiple
- Estructuras de Control De flujos de Datos Iterativas
 - For
 - While
 - Do . . . While
- Principio de Programación Modular (Procedimientos)
 - Acciones
 - Funciones
 - Pase de Parámetros
 - Por Valor
 - Por Referencia
- Ejercicios Propuestos
 - Tipos de Datos y Acciones Elementales
 - Estructuras de Control de Flujo De datos
 - Estructuras Iterativas
 - Programación Modular(Procedimientos)
- Conceptos Básicos
 - Dato
 - Tipo de Dato
 - Clasificaciones de los tipos de datos
 - Tipos de datos primitivos
 - Tipos de datos estructurados
 - Tipos de datos Abstractos
 - Variables
 - Constantes
 - Operaciones de los tipos de datos elementales