



Instituto de Nuevas Tecnologías
J-29431337-0



la web que se adapta a ti..

**UNEWB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB
PROGRAMA ACADÉMICO
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC**

UNEWB

Especialización Android

Contenido de la Especialización



www.uneweb.com

www.webinteligente.com.ve

El desarrollo de aplicaciones Android, cuya programación se basa en Java, lenguaje utilizado en proyectos Open Source. Además, aprenderás a crear widgets, aplicaciones RSS o cualquier elemento multimedia que seguro que habitualmente utilizabas. A partir de ahora las APIs de Google se te grabarán a fuego pudiendo crear con ellas multitud de aplicaciones que te abrirán las puertas a un nuevo mercado profesional.

Contenido de la Especialización Android:

Contenido de Java Standard Edition Nivel I:

Requisitos: Lógica de Programación.

- Introducción al lenguaje Java
 - Historia
 - Características
 - Ventajas
 - Desventajas
 - Descarga
 - Entornos de Desarrollo
 - Organización
- Repaso de lógica de programación
 - Variables
 - Constantes
 - Expresiones aritméticas
 - Expresiones lógicas
 - Conectivos lógicos
 - Tipos de Datos
- Estructuras de Control de Flujo de Datos
 - Condicional
 - Simple
 - Compuesto
 - Anidado
 - Selección Múltiple
- Estructuras de Control de Flujo de Datos Iterativas
 - For
 - While
 - Do.. While
- Procedimientos
 - Principio de la programación Modular
 - Acciones
 - Funciones
 - Pase de parámetros

- Por valor
- Por Referencia
- Arreglos
 - Arreglos Unidimensionales
 - Algoritmos de Búsqueda
 - Algoritmos de Ordenamiento
 - Arreglos Bidimensionales
 - Recorrido de matrices
- Archivos de Texto
 - Clase File
 - Clase FileReader
 - Clase FileWriter
 - Clase PrintWriter
 - Clase BufferedReader
 - Lectura de Archivos
- Escritura en archivos

Contenido de Java Standard Edition Nivel II:

- Fundamentos teóricos de la Programación Orientada a Objetos
 - Historia
 - Características
 - Ventajas
 - Desventajas
- Fundamentos Prácticos de la Programación Orientada a Objetos
 - Clase
 - Objeto
 - Atributo
 - Método
 - Constructor
- Modos de Acceso a atributos y métodos
 - Publico
 - Protegido
 - Privado
- Herencia
 - Objetivos
 - Uso
 - Recomendaciones
 - Herencia simple
- Polimorfismo

- Polimorfismo de métodos
- Encapsulamiento
- Interfaces Gráficas de Usuario (GUI)
 - Entrada y salida
 - Diseño
 - Funcionamiento
- JavaDoc
 - En que consiste
 - Importancia
- Utilización

Contenido de Android Nivel I:

- ¿Qué es Android?
 - Historia
- Tipo de Aplicaciones Móviles
 - Aplicaciones Nativas
 - Aplicación Web adaptada
 - Aplicaciones Web Nativas (aplicaciones híbridas)
 - Estudio comparativo entre los diferentes tipos de aplicaciones para móviles
- Historial de actualizaciones Android
- Versiones
 - Android “CUPCAKE” – versión 1.5
 - Android “DONUT” – versión 1.6
 - Android “ECLAIR” – versión 2.0
 - Android “FROYO” – versión 2.2
 - Android “GINGERBREAD” – versión 2.3
 - Android “HONEY COMB” -versión 3.0/3.4
 - Android “ICECREAM SANDWICH” – versión 4.0
 - Android “JELLY BEAN” – versión 4.3
 - Android “KITKAT” – versión 4.4
 - Android “LOLLIPOP” – versión 5.0
 - Android Marshmallow – versión 6.0
 - Android Nougat versión 7.0
- Arquitectura
- Descarga y configuración del entorno de desarrollo
 - Requerimientos del Sistema
- Instalar y Actualizar componentes del DSK de Android
- Creación de un proyecto Android con Android Studio
- Estructura de un proyecto en Android
- Fichero ANDROIDMANIFEST.XML

- Cómo crear y configurar un Android Virtual Device en Android Studio
- Creación de nuestra primera APP Android
- Capturando el click de un botón
- Actividades (Activity)
 - Comportamiento de una Activity cuando otra la sustituye
 - Ciclo de vida de una Activity
 - Creación de una Activity

Contenido de Android Nivel II:

- Icono de la aplicación
- Toast (notificaciones emergentes)
- Controles
 - RadioGroup y RadioButton
 - Control CheckBox
 - Control ImageButton
 - Control Spinner
 - Control ListView (para una lista de String)
- Layouts
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - FrameLayout
 - ScrollView en los LinearLayout
- Componente Action Bar
 - Action Bar (Básica)
 - Action Bar (Con botones de Acción)
- Action Bar (Hide & Show)