



Instituto de Nuevas Tecnologías  
J-29431337-0



la web que se adapta a ti.

**UNEWEB INSTITUTO DE COMUNICACIÓN WEB**  
**PROGRAMA ACADÉMICO**  
**MINISTERIO DE EDUCACIÓN Código N° PR-07-017-11AC**

UNEWEB

# ANDROID

## Nivel I

Contenido del Curso



[www.uneweb.com](http://www.uneweb.com)

[www.webinteligente.com.ve](http://www.webinteligente.com.ve)

Es un sistema operativo móvil basado en Linux, que junto con aplicaciones middleware<sup>7</sup> está enfocado para ser utilizado en dispositivos móviles como teléfonos inteligentes, tabletas, Google TV y otros dispositivos.<sup>8</sup> Es desarrollado por la Open Handset Alliance, la cual es liderada por Google. Este sistema por lo general maneja aplicaciones como Market (Mercado) o su actualización, Google Play.

El desarrollo de aplicaciones Android, cuya programación se basa en Java, lenguaje utilizado en proyectos Open Source. Además, aprenderás a crear widgets, aplicaciones RSS o cualquier elemento multimedia que seguro que habitualmente utilizabas. A partir de ahora las APIs de Google se te grabarán a fuego pudiendo crear con ellas multitud de aplicaciones que te abrirán las puertas a un nuevo mercado profesional. **Conocimientos básicos de base de datos y java.**

## Contenido del Curso de Android I:

- ¿Qué es Android?
  - Historia
- Tipo de Aplicaciones Móviles
  - Aplicaciones Nativas
  - Aplicación Web adaptada
  - Aplicaciones Web Nativas (aplicaciones híbridas)
  - Estudio comparativo entre los diferentes tipos de aplicaciones para móviles
- Historial de actualizaciones Android
- Versiones
  - Android “CUPCAKE” – versión 1.5
  - Android “DONUT” – versión 1.6
  - Android “ECLAIR” – versión 2.0
  - Android “FROYO” – versión 2.2
  - Android “GINGERBREAD” – versión 2.3
  - Android “HONEY COMB” -versión 3.0/3.4
  - Android “ICECREAM SANDWICH” – versión 4.0
  - Android “JELLY BEAN” – versión 4.3
  - Android “KITKAT” – versión 4.4
  - Android “LOLLIPOP” – versión 5.0
  - Android Marshmallow – versión 6.0
  - Android Nougat versión 7.0
- Arquitectura
- Descarga y configuración del entorno de desarrollo
  - Requerimientos del Sistema
- Instalar y Actualizar componentes del DSK de Android
- Creación de un proyecto Android con Android Studio
- Estructura de un proyecto en Android



Instituto de Nuevas Tecnologías  
J-29431337-0



- Fichero ANDROIDMANIFEST.XML
- Cómo crear y configurar un Android Virtual Device en Android Studio
- Creación de nuestra primera APP Android
- Capturando el click de un botón
- Actividades (Activity)
  - Comportamiento de una Activity cuando otra la sustituye
  - Ciclo de vida de una Activity
  - Creación de una Activity